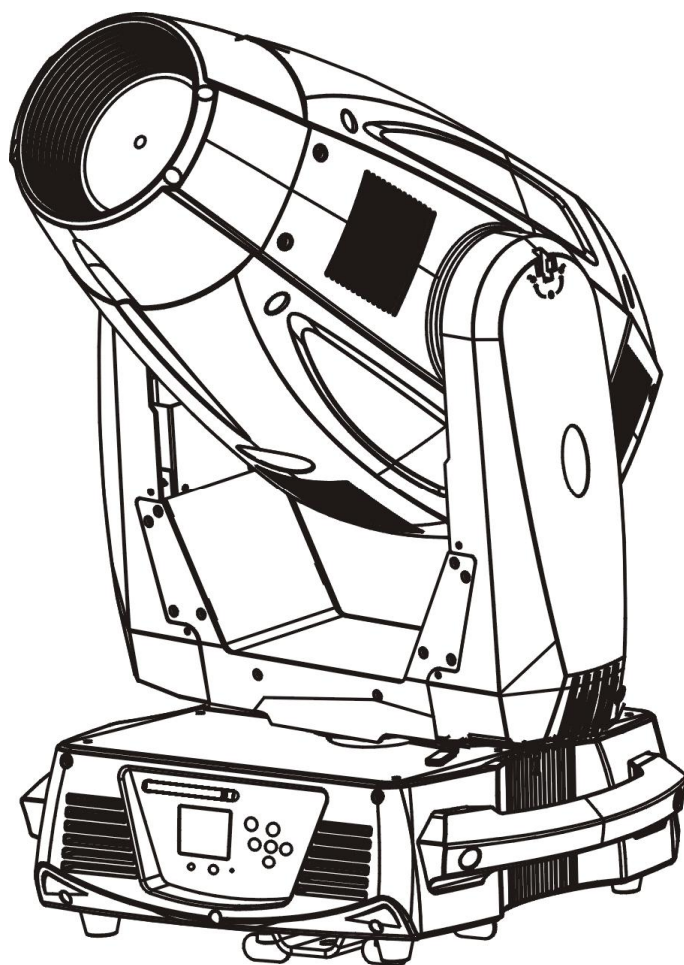


舞台灯光设备(摇头灯)

操作使用说明



V3000S-R

请妥善保管本手册以备不时之需





目 录


灯体各丝印图标说明:	1
1. 灯具基本说明:	2
2. 灯体概述	3
3. 安全信息	3
a) 重要安全警告:	3
b) 基本安全信息:	4
4. 安装指导	4
a) 灯泡的安装及更换	4
b) 灯具的悬挂安装	6
5. DMX-512 控台的连接	8
6. DMX 终端器的连接	9
7. DMX 地址码的设置	9
8. 内置无线 DMX 使用说明	10
9. 功能菜单及操作	11
9.1 FUNCTION	13
9.1.1 Set DMX Address——设置 DMX 地址码	13
9.1.2 Dmx Value——显示各通道值	13
9.1.3 Slave Mode——从动接收位置选择	13
9.1.4 Auto Program——运行自动程序	13
9.1.5 Sound Control——声控自动程序	13
9.2 Information	13
9.2.1 Time Information	13
9.2.2 Temperature Info	15
9.2.3 Software Version	15
9.3 LAMP CONTROL	15
9.3.1 Lamp On/Off——开关灯泡	15
9.3.2 Automatic On——开电时灯泡打开	16
9.3.3 Lamp on via DMX——是否允许使用控台打开灯泡	16
9.3.4 Lamp off via DMX——是否允许使用控台关闭灯泡	16
9.3.5 Max On at Temp.——灯泡打开时所允许的触发最高温度	16
9.3.6 Lamp Off Temp.——连续超温 5 分钟关泡	16
9.4 PERSONALITY	17
9.4.1 Status Settings	17
9.4.2 Service Setting	18
9.4.3 Fans Control——风扇调速控制	18
9.4.4 Display setting	19
9.4.5 Temperature C/F——显示单位选择 °C/°F	19
9.4.6 Initial Status——重设时的定位数据	19
9.4.7 Wireless DMX——无线接收器功能	19
9.4.8 Reset Default——重载出厂时所有参数	20
9.5 Reset Function——复位功能	20
9.6 Effect Adjust	20
9.6.1 Test Channel——通道测试	20
9.6.2 Manual Control——灯泡调节	20
9.6.3 Calibration——通道数据校准	20
9.7 Users Mode Set	20
9.8 Edit Program	21
10. 通道数据表	22
11. 信息出错	28
12. 灯具的清洁及维护	29
12. 主要技术参数	29


灯体各丝印图标说明:


 CE认证标志


 适宜于直接安装在普通可燃材料表面的灯具


 只允许在室内使用


 环保标志

 离被照物最短的距离 (米)

 灯具所有外表面与可燃材料间的最短距离 (米)

 替换所有碎裂防护罩

 灯具设计使用碗形镜面反射灯泡的符号


 小心烫伤


 当心触电

$T_a = \text{---} \text{ } ^\circ \text{C}$ 额定最高环境温度

$T_c = \text{---} \text{ } ^\circ \text{C}$ 灯具达到稳定状态时的表面最高温度

 显示窗口方向
正面

 灯具顶部

 使用时请阅读说明书

亲爱的用户，十分感谢你的惠顾，我们优质的产品 & 完善的服务一定会让你感到满意。为了你的使用安全，为了使本灯具的功能得到更好的发挥，请你在安装操作之前仔细阅读本操作说明。

为了安全地安装、操作和维护灯具，本公司建议本灯具应由有资格的专业技术人员按照本说明书的指引进行安装、操作。

本灯具执行GB7000.1-2007, GB7000.217-2008标准



切勿让本灯具被雨淋湿或受潮。



警告：不使用本灯具时切记拔下电源插头。

入门介绍：

十分感谢你选购了这款专业的摇头灯，你将会拥有一款强大，多功能的设备。

随灯具一同包装的附件有：

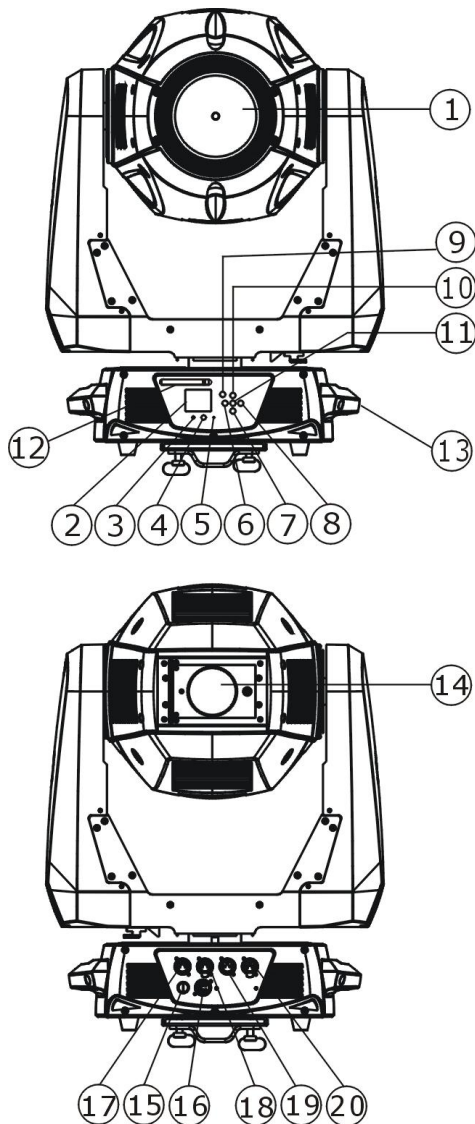
- 两块带快速上锁扣把手；
- 一条安全绳；
- 一本操作使用说明书；
- 一张产品维修卡及合格证。

请注意核对以上附件是否齐全，并仔细检查确认灯具有没有在运输的过程中遭到损坏。如出现运输而导致的故障，请立即与贵地的经销商联系。

1. 灯具基本说明：

- 3 种通道模式：30/28/43 个国际标准 DMX 512 通道。
- 扫描：大范围超微顺滑扫描，水平扫描 630° 或 540° 或 540°-90° offset，垂直扫描 245°，拥有 16 比特的扫描精度，能顺滑精确定位，并可调节扫描的速度。
- 颜片盘：含 7 个插拔式色片+白光，正反双方向彩虹效果。
- 均匀的 CMY+CTO 混合系统。
- 具有多达 30 个预设 CMY 及颜色盘混合效果和颜色宏异步运行。
- 固定图案盘：7 个可插拔固定图案片+白圆，带图案抖动和软任意复位功能。
- 双旋转图案盘：6 个旋转图案片+白圆，带图案抖动和软任意复位功能。
- 可插拔式色片，图案片系统，方便更换色片和图案片。
- 双闸刀频闪，频闪速度高达 13 次/每秒，并可选择随机频闪。
- 棱镜盘：可正反方向旋转，并具有棱镜定位功能，16 个宏功能。
- 动感效果：可模拟火焰，流水等动感效果；
- 光圈：5%~100% 顺滑变化改变光斑大小，可选择光圈脉动冲功能。
- 调光：0%~100% 线性调光。
- 调焦：电子调焦，超微顺滑调整焦距。
- 雾化：0%~100% 线性调整雾化效果。
- 采用蓝白色的液晶显示面板，使得显示的内容清晰易懂。
- 显示屏带可充电式电池，无需上电就可以进入菜单设地址码和进行其它设置。
- 有 7 个内置程序可供选择，可自动运行也可以外置控制台控制。
- 具备软件在线升级功能。
- 可透过外置控制台或灯体前端板控制窗口，编辑储存运行程序到灯体内的 CPU，无须控台亦可进行编程或运行所编程。可储存 250 个场景和 10 个内置程序，每个内置程序可串接 64 个场景。

2. 灯体概述



- 1) 镜头
- 2) 显示窗口
- 3) 无线信号指示灯
- 4) 显示屏开关-按键
- 5) 咪头
- 6) 向左-按键
- 7) 向下-按键
- 8) 向右-按键
- 9) 模式/退出-按键
- 10) 向上-按键
- 11) 确认-按键
- 12) 天线
- 13) 把手
- 14) 灯座板
- 15) 保险
- 16) 电源输入
- 17) 5 针 信号输入
- 18) 5 针 信号输出
- 19) 3 针 信号输入
- 20) 3 针 信号输出

3. 安全信息

a) 重要安全警告:



警告: 切记小心谨慎地安装, 这是高压产品, 小心触电!

本灯具在出厂前, 已经过严格检测, 性能完好, 包装完整。为发挥本灯具的良好性能且确保使用者的操作安全, 请使用者谨遵本说明书的安全使用指南及警告事项。



重要提醒: 因不遵从本手册的警告而导致的任何损坏, 不在本公司担保之内, 经销商将不对因此造成的故障负任何责任。

- 如果灯具由于周围环境的影响而出现温度的变化, 请不要立刻接通电源。温度的骤变会损坏灯具。应等灯具达到平常的室温时再开机。
- 请确保每台灯具都正确接地后再使用。
- 灯具上的保护屏、透镜或紫外线屏如果产生可见的损坏, 即损坏到失效程度, 如产生裂缝或深痕时, 应更换。
- 请由专业技术人员对电气进行安装连接。

- 请确保所使用的电压不超出本说明书最后页技术参数上所给出的电压范围。
- 请确保电源线不缩卷，勿让锐利的东西刮损电源线绝缘层。若原配电源线有损需更换，请使用经认可的电源线。
- 不使用灯具或要对灯具进行清洁、维修时，请先将电源切断。
- 刚启动时，可能会看到灯具产生一些烟雾并闻到一些异味，这是因金属件表面的涂料受热而产生的正常现象，会随着灯具运作时间的增长而逐渐减少。
- 请勿将光线直接照射到易燃物体上。
- 如果此灯具的外部软缆或软线损坏，该线要由制造厂或其代理商或者一个类似有资格的人更换，以避免发生危险。



警告：当灯具运行时，机身会升温，禁止触摸机身！



警告：切忌直视光源，强光的刺激会灼伤眼睛（尤其是癫痫患者）。

注意，人为导致的灯具损坏不在保修的服务范围内。切勿让非专业人士拆卸本灯具。

b) 基本安全信息：

- 本灯具属照明设备，适用于专业舞台、迪斯科歌舞厅、电视台、夜总会、歌剧院等室内场所。
- 本灯具所使用的最大交流电压不能超过本说明书技术参数上所提供的电压范围值。
- 本灯具能够持续运作8小时，建议需超过这一时间运作的，适当地停机休息，这样将会减低灯具受损的机率，延长灯具的使用寿命。
- 小心轻放，切勿使灯具受强烈的震荡。
- 请勿在潮湿、过热或多尘的环境中安装使用本灯具。请勿将光束投射到可燃物上。灯具和被投射物之间的距离至少保持在2.5米以上。
- 若使用快速上锁来悬挂设备，请确保将快速上锁扣拧紧在灯具底座特设的快速上锁安装孔里。并加上随机配送的安全绳。
- 设备的损坏大部分是因为不规范操作所造成的。请在熟悉了设备的功能及使用方法后再对其进行操作。切勿让非专业人员进行安装、操作。
- 请妥善保存本灯具的包装泡沫、纸箱等包装材料，以备将来需要搬运时使用。
- 禁止私自拆卸本灯具。
- 请严格遵照本手册的指引进行安装操作，任何因误装误用而导致的故障，不在本公司承诺的保修范围内。此外，任何违规的操作可能会导致短路、烧伤、电击、灯爆裂、坠毁等严重后果。

4. 安装指导

a) 灯泡的安装及更换



警告：进行灯泡安装、更换时，切记先切断电源！



警告：请及时更换灯泡，切勿继续使用已经损坏或变形等已到使用期限的灯泡。

- 灯具运作期间灯泡会达到很高的温度，请让它充分冷却后再更换以免烫伤。
- 安装、更换灯泡时，请勿用手直接接触灯泡玻璃球茎，请用布包裹灯泡进行操作。
- 请选用厂家建议的灯泡，请勿安装功率过高的灯泡，若灯泡产生的温度超过灯具所能承受极限，将

影响灯具的正常使用甚至降低灯具的使用寿命。

- 不当的操作可能造成灯泡有爆破的危险，保养和维护需有高压灯泡生产商认可具有资格的技术人员来履行，请按照生产商的说明书要求进行。
- 直接接受灯泡的照射可能有承受过量（紫外线）辐射的危险，请不要在灯泡裸露或镜头损坏的情况下对灯体进行操作。

本灯具使用的灯泡是： PHILIPS MSR GOLD 1500 FASTFIT



警告：更换灯泡前应切断电源；警告：烫灯泡



警告：灯具上的保护屏、透镜或紫外线屏如果产生可见的损坏，即损坏到失效程度，如产生裂缝或深痕时，应更换；

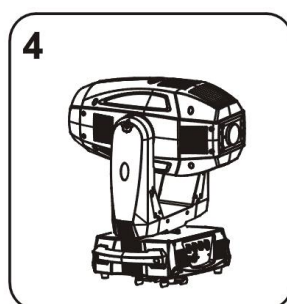
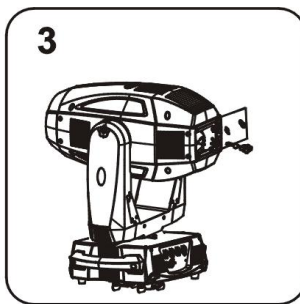
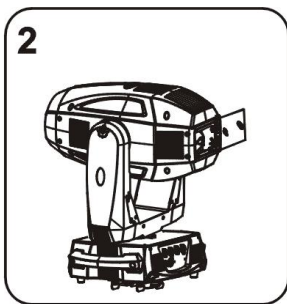
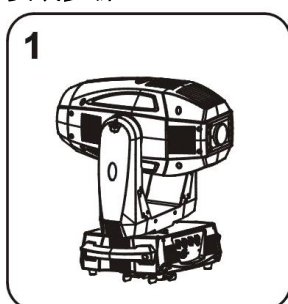


警告：灯泡受到损坏或热变形，应更换。



警告：切断电源后，至少等15分钟再打开灯座板。

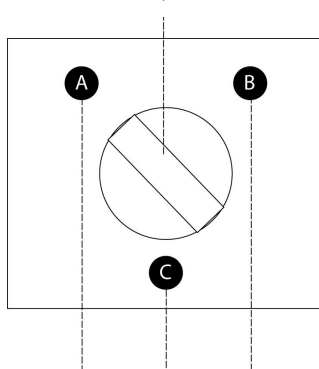
安装步骤:



1)通过调整灯座上 A,B,C 三个螺丝来将光斑最亮点调正，如下页图示。每次调整一个螺丝，将光斑最亮点亮度调均匀，如果你不能看出光斑最亮点的位置则调整灯泡直到光斑均匀。

2) 为了减小光斑最亮点，可将这三个螺丝顺时针扭动 1/4 来调整灯泡使光斑均匀。

灯泡



灯泡调节螺丝

切记，关闭灯泡后，必须间隔至少 15 分钟才能再次重新启动灯具，否则不但影响灯泡的使用寿命，还干扰其他灯具正常地接受控制信号。



警告：请勿在机箱打开的情况下运行灯具；禁止灯具运行过程中开启机箱盖。

b) 灯具的悬挂安装



警告：请考虑GB7000.1-2007, GB7000.217-2008标准且结合各自国家的规范进行安装。强烈要求由有资格的专业技术人员执行操作。

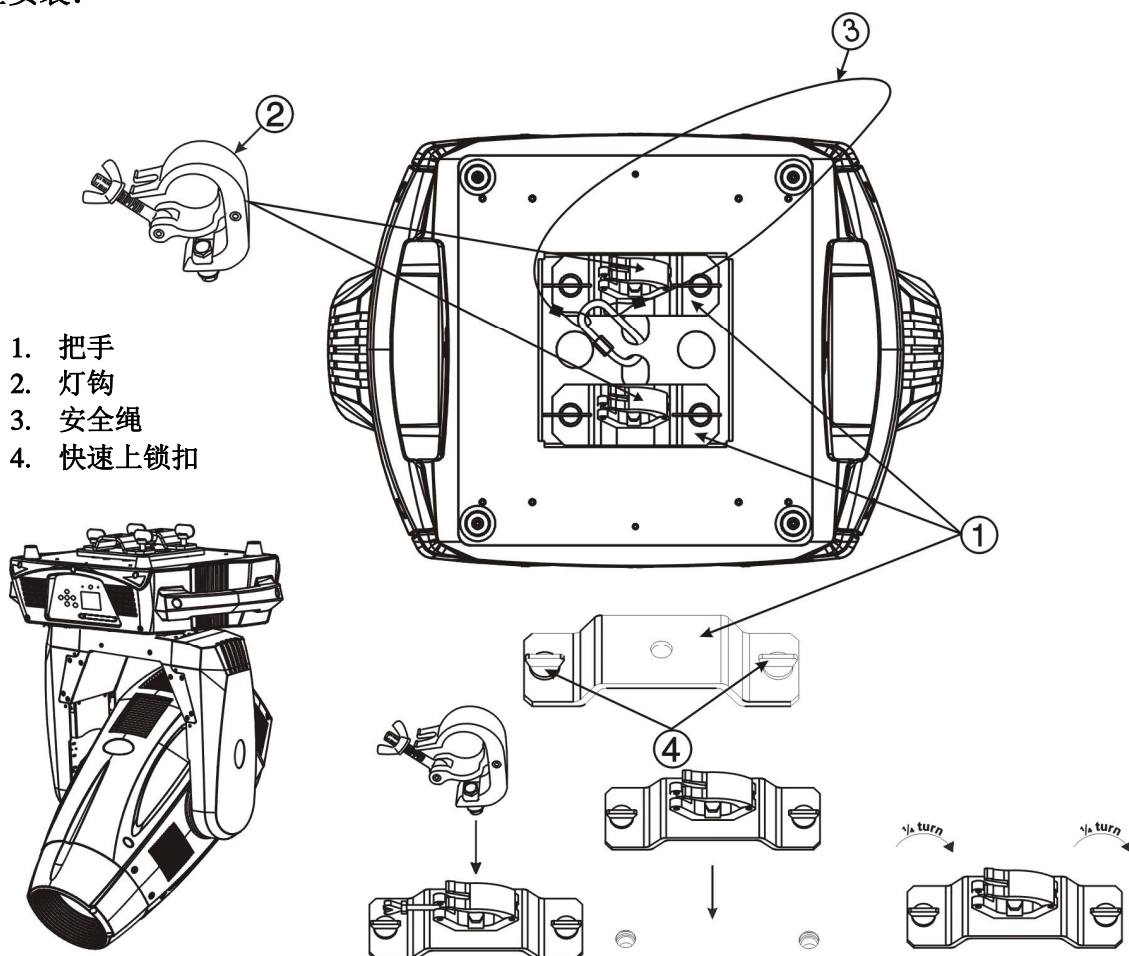
- a) 本灯具适用的环境温度范围是-10°C~45°C，请勿在过高或过低的环境中使用此灯具。
- b) 灯具的悬吊支架必须能承载灯具 10 倍的重量，且悬挂 1 小时后都无任何变形。
- c) 当对灯具进行安装、拆装、移动或维修时，请勿站在灯具正下方。
- d) 请让专业人士对其电气参数进行核准后再安装，操作员必需确保灯具是安全连接。
- e) 确保让相关专家最少每年检查一次这些安装。

使用者请确保对灯具及其安装材料作定期的安全性检查。如果缺乏进行这些工作的条件和专业水平，请相关专业人员代劳，切勿自行操作，不专业的错误安装会导致生命危险。



警告：切记必须由有相应资格的专业人员进行电气连接。

悬挂安装：



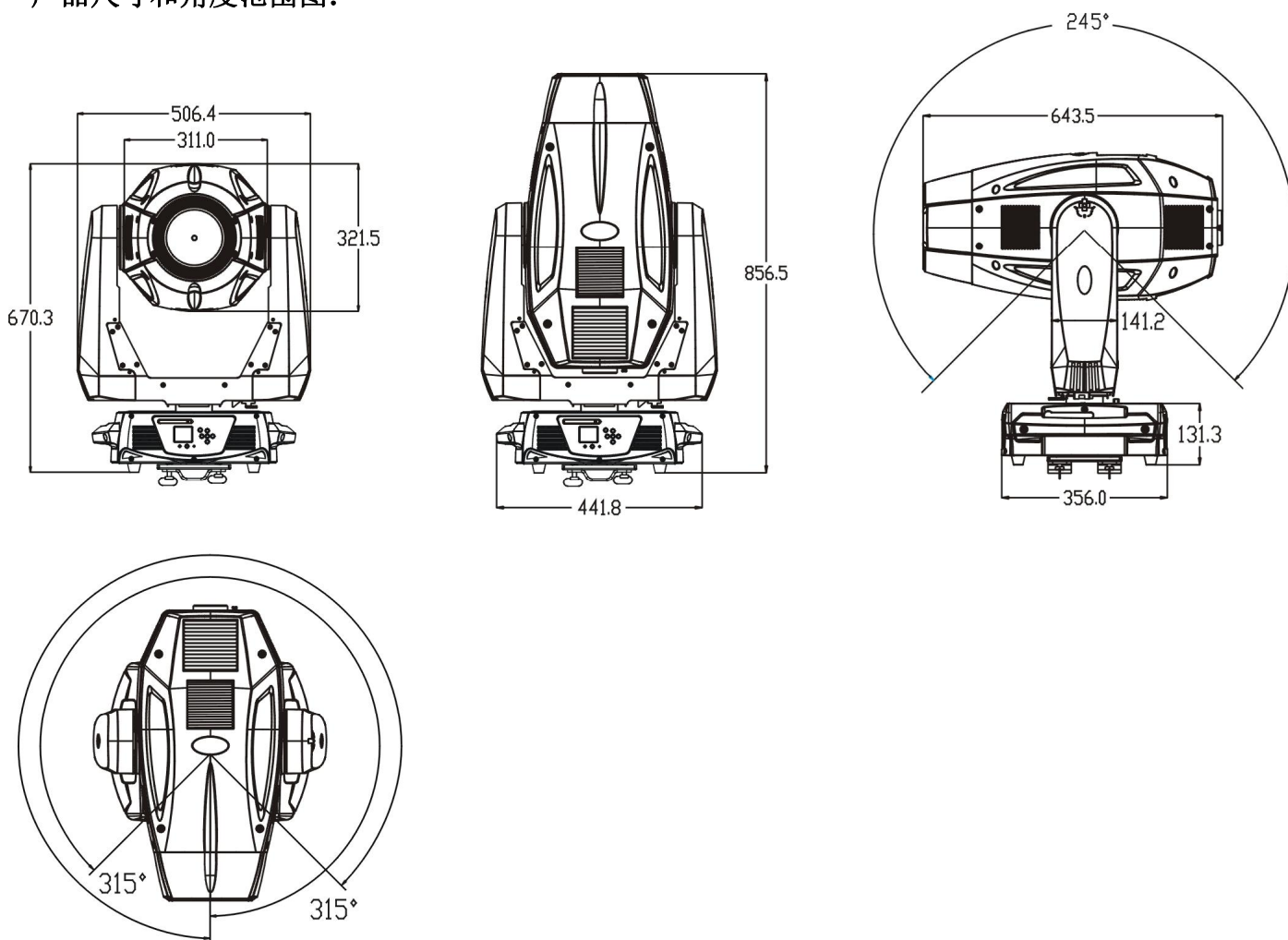
- a) 用灯钩上的M12螺丝将灯钩拧紧固定在快速上锁把手中间的 $\Phi 13$ 孔中。
- b) 把装好灯钩的快速上锁把手装在灯具底座固定板上：将快速上锁扣分别插入到固定板的两个孔

眼里，顺时针方向拧紧快速上锁扣。

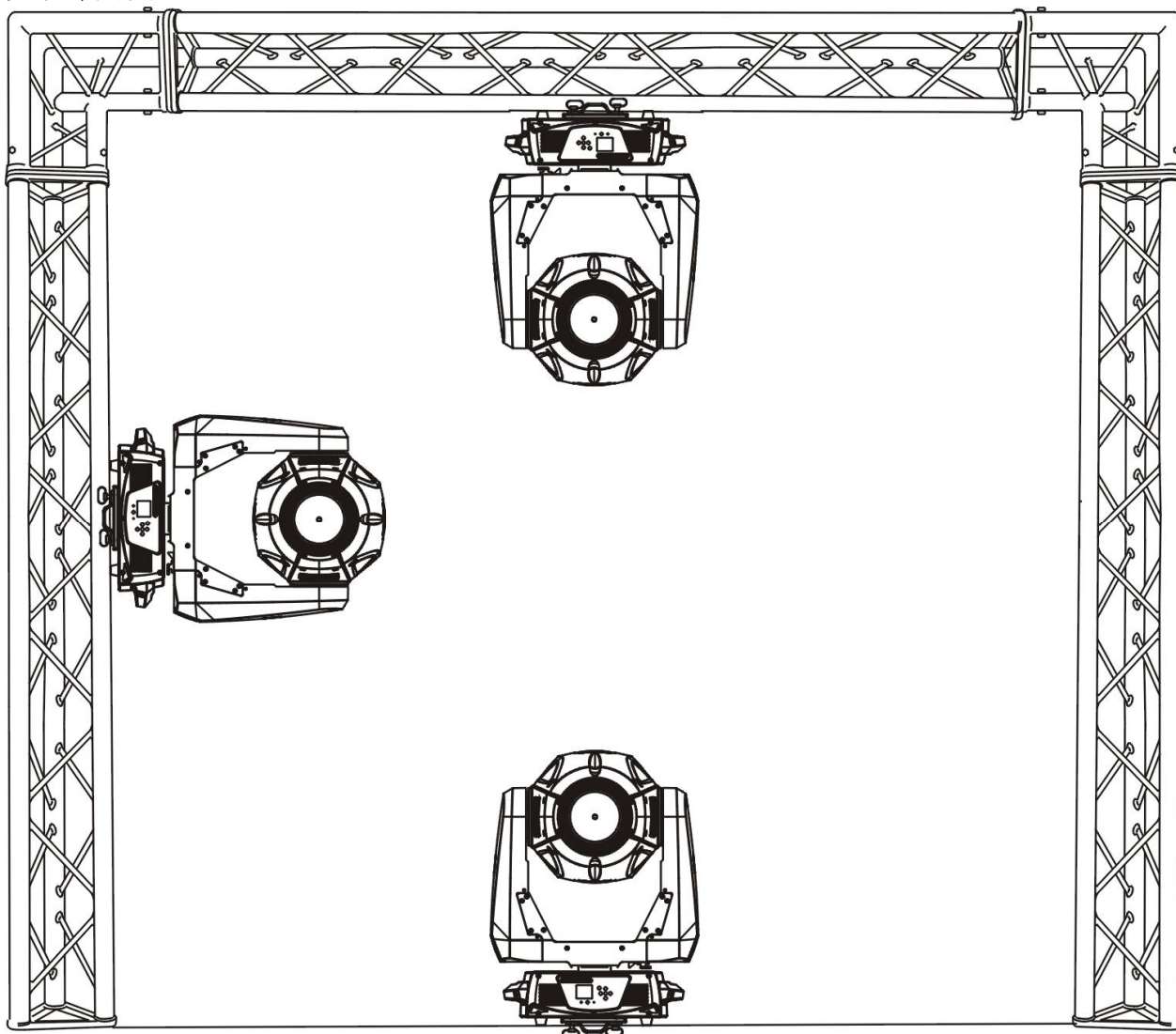
- c) 用同样的方法安装另一快速上锁，最后将两个安装好的灯钩夹紧在固定支架上即可。
- d) 将安全绳穿过灯具底板中央的两个连接孔，吊在固定支架或另外的固定点上。

注意：最后一项工作非常重要。作为第二道安全吊挂装置，保证不会因为灯钩出问题而致使灯体丢落。

产品尺寸和角度范围图：



安装布局图：



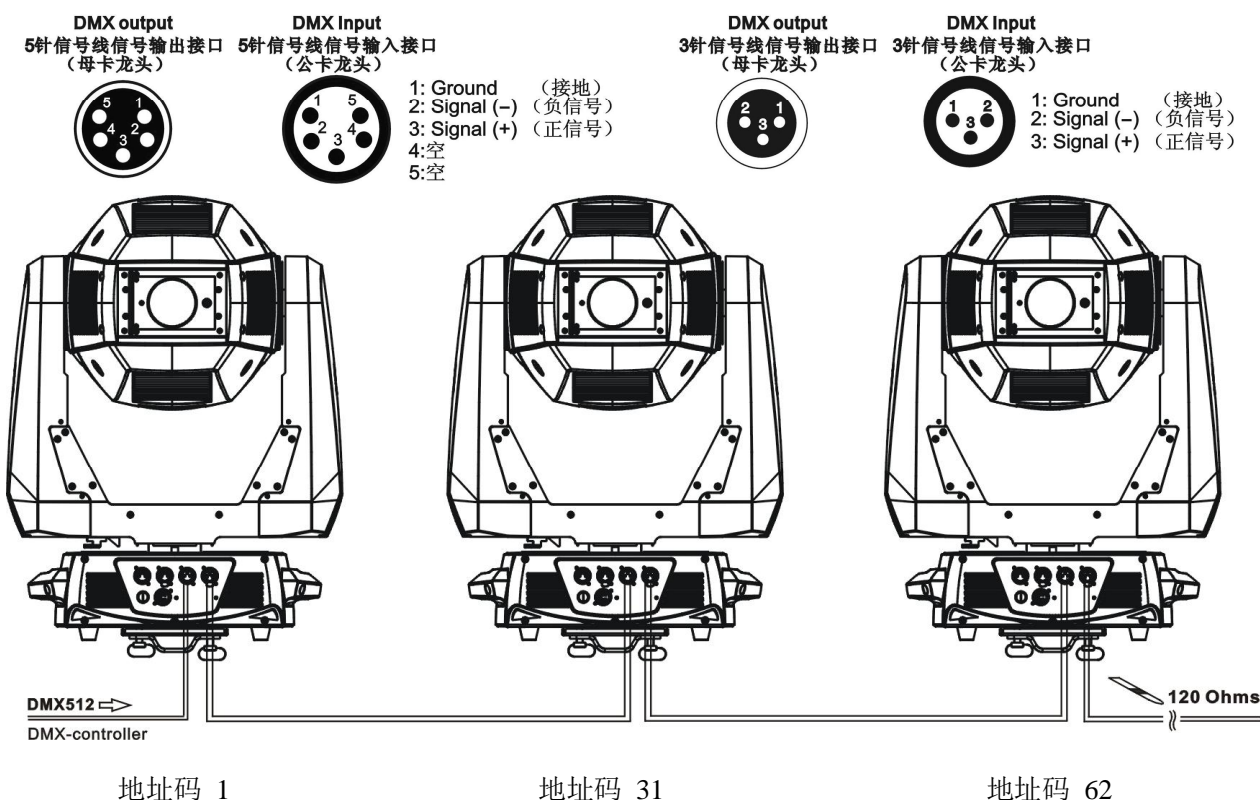
安装说明：

安装的时候，请务必确保灯体远离易燃物品 2.5 米以上。同时，为避免螺丝钳意外脱落而导致的不必要伤害，请务必安装附带的安全绳。

悬挂安装需要拥有丰富经验的安装人员进行,能够计算出灯体的负荷极限,对安装设备非常熟悉,能够对安装设备和灯体的定期安全检查等。 如果你没有具备这些条件，请不要轻易独自安装，不适当的安装可能会导致身体伤害。

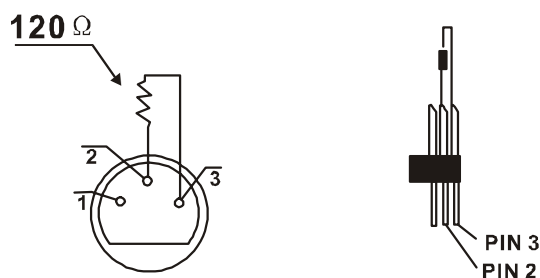
5. DMX-512控台的连接

将信号线公卡龙一头连接到DMX控台的3针信号输出口上，母卡龙一头连接到灯具的3针信号输入口上。如上，从第一台灯具的信号输出口连接到第二台灯具输入口，依此类推，直至将所有灯具连接完毕。使用的信号线必须是两芯带屏蔽导线，两头分别连接着母卡龙、公卡龙。如下图：



6. DMX 终端器的连接

在线路较多的环境下使用灯具或使用灯具数量较多时，为避免DMX512信号传输受干扰，请在DMX512传输信号的末端接上一个终端器，即在最后一台灯具的XLR信号输出口上插入一个在2、3插脚之间焊上了一个120欧姆电阻的卡龙头。如下图所示：



在一公卡龙头的 2、3 接脚间焊上一个 120 欧姆电阻，并将其插入到最后一台灯具的信号输出口上。

7. DMX地址码的设置

每一台灯具必须设定一个特定的起始地址码。当接受信号传输时，灯具将从之这个特定的起始地址码开始接受来自DMX512控台输送过来的通道控制信号。

根据自身的实际要求或使用方便，使用者既可以把多台灯具设为同一个地址码，也可以给每台灯具设定一个独立的地址码。

若将多台灯具设定为同一地址码，则它们全部从同一个地址码开始接受来自DMX通道的信号。此法，所有连接灯具共同受控，控台不能单独控制某一灯具。

若给每一台灯具设定不一样的地址码，则每台灯具将单独从它所设定的特定起始地址开始接受DMX512控台的信号。这样更方便单独控制某一灯具。采用此法时必须根据每一台灯具所占用的通道数来确定下一台灯具的起始地址码。

此摇头灯共有30个控制通道，因此第一台灯具的起始地址码应设置为 1，第二台应设为31 (30+1)，第三台应设为62 (30+31) 等，依次类推设定所有灯具。

8. 内置无线DMX使用说明

1)设备:

包括: DMX512 控台、无线发射器、已经装有无线接收器的灯具。

2)指示灯指示信息内容说明:

指示灯红绿快闪的时候,表示有发射器在搜寻接收器;表示发射器和接收器在互相搜寻;

当指示灯红绿慢闪的时候,表示发射器和接收器无线通讯正常,但没有 DMX 信号;

当指示灯变为绿色的时候,表示正在接受发射器发出的 DMX 信号;

当指示灯变为红色的时候,表示内置接收器没有与发射器的通讯信息记录,这时可以与任何一台发射器建立通讯。

3)菜单中关于 WDMX 功能的操作

ON: (Activate WDMX)

灯具自动搜索 DMX 信号源,有线控台优先。

OFF: (De-activate WDMX)

灯具只受有线控台控制。

OUT: (Act & Data Out)

启动无线并往外发送

REST: (reset WDMX memory)

清除灯具的 WDMX 记忆,以便和其它发射器建立连接。

4)设置无线通讯系统:

- 1、无线发射器与 DMX 控台相连;
- 2、要让发射器(T1)与带无线接收的灯具建立通讯;
 - a. 首先带无线接收灯具上的无线接收状态指示灯应显示红色;
 - b. 然后按发射器上的功能键 (少于 3 秒);
 - c. 通讯成功后,这台灯具将保存与这台发射器(T1)的通讯信息,即使这台灯重新上电,它也只能与原来的发射器(T1)建立通讯。
- 3、使用 DMX512 控台控制。

5)解除无线发射器(T1)的连接而重新连接无线发射器(T2)的方法:

方法有两个:

方法一:

- a、进入菜单对灯具的无线接收部分的与前接收器(T1)之间通讯信息进行清除;
- b、这时候灯具的无线接收指示灯就会转变会红色;
- c、再按住发射器(T2)上的功能键 (少于 3 秒),灯具就会与发射器(T2)产生通讯。

方法二:












- a、按住发射器(T1)上的功能键 (不少于 5 秒),则可清除这台发射器与它所控制的所有灯具之间的通讯信息。
- b、这时候灯具的无线接收指示灯就会转变为红色;
- c、再按住发射器(T2)上的功能键 (少于 3 秒),灯具就会与发射器(T2)产生通讯。

注意: 1. 在每次使用后,都应清除灯具的无线通讯记忆。以防止下次因用户使用不同的发射器而造成不便。

2. 应当禁止正在使用无线信号控制的情况下,连上有线信号(这种情况会有干扰)。

9. 功能菜单及操作

本灯具控制面板上共有几个操作按键，可以通过这些按键设置起始地址码、运行预设程序、或进行复位等。

持续按  键直到屏幕闪烁，即可进入主菜单，用  ,  ,  ,  键浏览菜单。选中需要的菜单后按确认键进入，可用  ,  ,  ,  键修改选项。用  键确认。用  键退出菜单。以上按键在进入编辑模式后，如果 10 秒没有按键，灯具将自动退出编辑模式，具体操作见各功能菜单的操作。

无需外接电源，按下“显示屏开关”键即可激活电池进入菜单。在菜单选择 **Reset All** 命令后，按回车键退出或显示屏将在最后一次操作 1 分秒后自动关闭。

1) 功能菜单如下表：

Function	Set Dmx Address Dmx Value Slave Mode Auto Program Sound Control	A001~AXXX PAN..... Slave1,Slave2,Slave3 Master / Alone Master / Alone	地址的修改 显示各个通道值 从动接收位置选择 运行自动程序 声控自动程序
Information	Time Information	Current Time Total Run Time Last Run Time Lamp Hours Lamp Off Time LastRun Password Clean Last Run LampTime Password Clean Lamp Time	XXXX(Hours) XXXX(Hours) XXXX(Hours) XXXX(Hours) XXXX(Minute) Password=XXX ON/OFF Password=XXX ON/OFF
	Temperature Info	Head Temperature	XXX℃/°F
	Software Version	V x.x.x	各个 IC 软件版本
Lamp Control	Lamp On/Off Automatic On Lamp On via DMX Lamp Off via DMX Max On at Temp. Lamp Off Temp.	ON/OFF ON/OFF ON/OFF ON/OFF 20~79℃, 45℃ /68~174°F 113°F 80~139℃, 130℃ /176~282°F, 266°F	开关灯泡 开电时灯泡打开 DMX 控制开灯 DMX 控制关灯 灯泡触发最高温度 连续超温 5 分钟关泡
Personality	Status Settings	Address Via DMX No DMX Status Pan Reverse Tilt Reverse Pan Degree Feedback Movement Speed Mic Sensitivity Hibernation	ON/OFF Close/Hold/Auto/Music ON/OFF ON/OFF 630/540 ON/OFF Speed 1~ 4 0~99% OFF, 01M~99M, 15M
	Service Setting	Password RDM PID	Password=XXX XXXXXXX

	Fans Control	Auto Fan Speed High Fan Speed Low Fan Speed		风扇自动调速 风扇固定高速运转 风扇固定低速运转
	Display Setting	Shutoff Time Display Reverse Key Lock	02~60m 05m ON/OFF ON/OFF	显示关闭延时时间 显示 180 度反转 显示菜单按键锁功能
	Temperature C/F	Celsius Fahrenheit		温度单位选择℃/°F
	Initial Status	PAN =XXX		重设时的各个功能的 DMX 数值
	Wireless DMX	WDMX Off Activate WDMX Act & Data Out Clean WDMX Memo		关闭无线接收器 启动无线接收器 启动无线并往外发送 清除接收器存储信息
	Reset Default	ON/OFF		重载出厂时所有参数
Reset Function	Reset All Reset Pan&Tilt Reset Colors Reset Gobos Reset Shutter Reset Others			灯体全部复位 单独扫描复位 颜色部分复位 图案部分复位 频闪部分复位 其余部分复位
Effect Adjust	Test Channel	PAN		通道测试
	Manual Control	PAN =XXX :		手动调节
	Calibration	Calibrate Password Color wheel=XXX :		通道数据校准密码 050 通道数据校准
Users Mode Set	User Mode	Standard Mode Basic Mode Extended Mode User Mode A User Mode B User Mode C		标准通道模式(16bit) 基本通道模式(8bit) 扩展通道模式 用户编辑通道模式 A 用户编辑通道模式 B 用户编辑通道模式 C
	Edit User Mode	Max Channel = XX PAN = CH01 :		编辑使用模式 A,B,C
Edit Program	Select Programs	Auto Pro Part 1 = Program 1 ~ 10 Program 1 Auto Pro Part 2 = Program 1 ~ 10 Program 2 Auto Pro Part 3 = Program 1 ~ 10 Program 3		选择运行自动程序 选择运行自动程序 选择运行自动程序
	Edit Program	Program 1 : Program 10	Program Test Step 01=SCxxx Step 64=SCxxx	测试程序 程序的开始场景 程序的结束场景
	Edit Scenes	Edit Scene 001 ~ Edit Scene 250	Pan,Tilt,..... --Fade Time-- --Secne Time-- Input By Exterior	手工操作场景输入 手工操作修改渐变时间 手工操作修改场景时间 外部控台场景输入
	Rec. Controller	XX~XX		自动录制场景

表格处灰色部分为默认值。

2)具体菜单操作说明:

9.1 FUNCTION

9.1.1 Set DMX Address——设置DMX地址码

1. 按<模式/退出>键，面板进入编辑界面；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Set DMX Address”；
3. 按<确认>键进入“ Set DMX Address” 菜单；
4. 按<向上/向下>按钮，可选择地址码 A001~AXXX；
5. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

9.1.2 Dmx Value——显示各通道值

1. 按<模式/退出>键，面板进入编辑界面；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Dmx Value”；
3. 按<确认>键进入“ Dmx Value” 菜单；
4. 按<向上/向下>按钮，可选择各通道；
5. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

9.1.3 Slave Mode——从动接收位置选择

1. 按<模式/退出>键，面板进入编辑界面；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Slave Mode”；
3. 按<确认>键进入“ Slave Mode” 菜单；
4. 按<向上/向下>按钮，可选择 Slave1,Slave2,Slave3；
5. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

9.1.4 Auto Program——运行自动程序

1. 按<模式/退出>键，面板进入编辑界面；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Auto Program”；
3. 按<确认>键进入“ Auto Program” 菜单；
4. 按<向上/向下>按钮，可选择 Master 或 Alone ；
5. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

9.1.5 Sound Control——声控自动程序

1. 按<模式/退出>键，面板进入编辑界面；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Sound Control”；
3. 按<确认>键进入“ Sound Control” 菜单；
4. 按<向上/向下>按钮，可选择 Master 或 Alone ；
5. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

9.2 Information

9.2.1 Time Information

Current Time——该次开机的时间

1. 按<模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Information”
按<确认>键进入“ Information”菜单；按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Time information”
按<确认>键进入“ Time information” 菜单；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Current Time”；
3. 按<确认>键进入“ Current Time” 菜单；
4. 显示面板显示“ XXXX” (Hours) ；
5. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

Total Run Time——机器总运行时间

1. 按<模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Information”
按<确认>键进入“ Information”菜单；按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Time information”
按<确认>键进入“ Time information” 菜单；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Total Run Time”；
3. 按<确认>键进入“ Total Run Time” 菜单；
4. 显示面板显示“ XXXX” (Hours) ；
5. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

Last Run Time——上次机器清除运行时间

1. 按<模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Information”
按<确认>键进入“ Information”菜单；按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Time information”
按<确认>键进入“ Time information” 菜单；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Last Run Time”；
3. 按<确认>键进入“ Last Run Time” 菜单；
4. 显示面板显示“ XXXX” (Hours) ；
5. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

Lamp Hours——上次灯泡清除时间

1. 按<模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Information”
按<确认>键进入“ Information”菜单；按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Time information”
按<确认>键进入“ Time information” 菜单；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Lamp Hours”；
3. 按<确认>键进入“ Lamp Hours” 菜单；
4. 显示面板显示“ XXXX” (Hours) ；
5. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

Lamp Off Time——灯泡该次关泡时间

1. 按<模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Information”
按<确认>键进入“ Information”菜单；按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Time information”
按<确认>键进入“ Time information” 菜单；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Lamp Off Time”；
3. 按<确认>键进入“ Lamp Off Time” 菜单；
4. 显示面板显示“ XXXX” (Minute) ；
5. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

LastRun Password——时间清除密码

1. 按<模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Information”
按<确认>键进入“ Information”菜单；按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Time information”
按<确认>键进入“ Time information” 菜单；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ LastRun Password” 菜单；
3. 按<确认>键进入“ LastRun Password” 菜单后，按入修改密码 038；
4. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

Clean Last Run——清除上次运行时间

1. 按<模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Information”
按<确认>键进入“ Information” 菜单；按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Time information”
按<确认>键进入“ Time information” 菜单；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Clean Last Run”；
3. 在“ LastRun Password” 菜单按入正确的密码后，按<确认>键进入“ Clean Last Run” 菜单；
4. 显示面板显示“ OFF” ，按<向上/向下>按钮，显示板会显示“ ON”；
5. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

LampTime Password——灯泡清除的密码

1. 按<模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“Information”
按<确认>键进入“Information”菜单；按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“Time information”
按<确认>键进入“Time information”菜单；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“LampTime Password”；
3. 按<确认>键进入“LampTime Password”菜单后，按入修改密码 038；
4. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

Clean Lamp Time——清除总计开泡时间

1. 按<模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“Information”
按<确认>键进入“Information”菜单；按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“Time information”
按<确认>键进入“Time information”菜单；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“Clean Lamp Time”；
3. 在“LampTime Password”菜单按入正确的密码后，按<确认>键进入“Clean Lamp Time”菜单；
4. 显示面板显示“OFF”，按<向上/向下>按钮，显示板会显示“ON”；
5. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

9.2.2 Temperature Info

Head Temperature——现在机头温度

1. 按<模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“Information”
按<确认>键进入“Information”菜单；按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“Time information”
按<确认>键进入“Temp information”菜单；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“Head Temperature”；
3. 按<确认>键进入“Head Temperature”菜单；
4. 显示面板显示 XXX °C/ °F；
5. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

9.2.3 Software Version

Software Version——灯具软件版本

1. 按<模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“Information”
按<确认>键进入“Information”菜单；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“Software version”；
3. 按<确认>键进入“Software version”菜单；
4. 显示面板显示“Ver x.x”；
5. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

9.3 LAMP CONTROL

温度超温关灯泡(温度连续超过所设定的温度 5 分钟后会自动关泡)：显示板显示“Off”时候表示必须用户手工操作才可以开灯泡，如果显示“Hot”时候表示已经命令开泡，但是温度太高超出了预设数值所以灯泡的电源开关还不允许打开，如果显示的温度数据后面的单位是小写“c”或许“f”表示灯泡的电源开关已经打开但是灯泡还没有亮起来，如果显示的温度数据后面的单位是大写“C”或许“F”表示表示灯泡的电源开关已经打开并且灯泡已经亮起来了；

9.3.1 Lamp On/Off——开关灯泡

1. 按<模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“Lamp control”
按<确认>键进入“Lamp control”菜单；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“Lamp On/Off”；
3. 按<确认>键进入“Lamp On/Off”菜单；
4. 显示面板显示“OFF”，按<向上/向下>按钮，显示面板显示“ON”；
5. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

灯泡的开关只是一个命令而已，真正的灯泡开关是在有命令后再检测触发温度的，只有检测出来的温度比预设的温度低或许上次关闭灯泡后的 5 分钟才可以打开，也就是说有了命令也不一定能够打开灯

泡，必须是要满足上面的两个条件的其中一个才可以。

9.3.2 Automatic On——开电时灯泡打开

1. 按<模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Lamp control”
按<确认>键进入“ Lamp control” 菜单；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Automatic On”；
3. 按<确认>键进入“ Automatic On” 菜单；
4. 显示面板显示“ OFF” ，按<向上/向下>按钮，显示面板显示“ ON”；
5. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

9.3.3 Lamp on via DMX——是否允许使用控台打开灯泡

1. 按<模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Lamp control”
按<确认>键进入“ Lamp control” 菜单；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Lamp on via DMX”；
3. 按<确认>键进入“ Lamp on via DMX” 菜单；
4. 显示面板显示“ ON” ，使用控台打开灯泡，按<向上/向下>按钮，显示面板显示“ OFF”，不用控台打开灯泡；
5. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

9.3.4 Lamp off via DMX——是否允许使用控台关闭灯泡

1. 按<模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Lamp control”
按<确认>键进入“ Lamp control” 菜单；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Lamp on via DMX”；
3. 按<确认>键进入“ Lamp on via DMX” 菜单；
4. 显示面板显示“ ON” ，使用控台关闭灯泡，按<向上/向下>按钮，显示面板显示“ OFF”，不用控台关闭灯泡；
5. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

9.3.5 Max On at Temp.——灯泡打开时所允许的触发最高温度

1. 按<模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Lamp control”
按<确认>键进入“ Lamp control” 菜单；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Max On at Temp.”；
3. 按<确认>键进入“ Max On at Temp.” 菜单；
4. 显示面板显示“ 45° C” ，温度一般在 20~79° C；
5. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

9.3.6 Lamp Off Temp.——连续超温5分钟关泡

1. 按<模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Lamp control”
按<确认>键进入“ Lamp control” 菜单；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Lamp Off Temp.”；
3. 按<确认>键进入“ Lamp Off Temp.” 菜单；
4. 显示面板显示“ 130° C” ，温度一般在 80~139° C；
5. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

灯泡的超温关闭，当检测出来的温度连续超过了所预设温度时候的5分钟后机器就会自动关灭灯泡，这种情况下的关闭灯泡是不能够自动恢复的，也就是说当检测的温度已经降下来了也不能自动重新点亮灯泡，必须要经过客户的手工操作才可以重新亮泡。

9.4 PERSONALITY

9.4.1 Status Settings

Address via DMX——地址能否被控台修改

1. 按<模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ personality”
按<确认>键进入“ personality” 菜单；按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Status settings”
按<确认>键进入“ Status setting” 菜单；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Address via DMX”；
3. 按<确认>键进入“ Blackout gobos” 菜单；
4. 显示面板显示“ ON” ，按<向上/向下>按钮，显示面板显示“ OFF”；
5. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

No DMX Status——当没有 DMX 时自动

1. 按<模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ personality”
按<确认>键进入“ personality” 菜单；按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Status setting”
按<确认>键进入“ Status setting” 菜单；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ No DMX Status”；
3. 按<确认>键进入“ No DMX Status” 菜单；
4. 显示面板显示“ Hold” ，按<向上/向下>按钮，显示面板显示“ Close” “ Auto” “ Music”；
5. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

Pan Reverse ——水平扫描反相

1. 按<模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ personality”
按<确认>键进入“ personality” 菜单；按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Status setting”
按<确认>键进入“ Status setting” 菜单；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Pan Reverse”；
3. 按<确认>键进入“ Pan Reverse” 菜单；
4. 显示面板显示“ OFF” ，按<向上/向下>按钮，显示面板显示“ ON”；
5. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

Tilt Reverse——垂直扫描反相

1. 按<模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ personality”
按<确认>键进入“ personality” 菜单；按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Status setting”
按<确认>键进入“ Status setting” 菜单；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Tilt Reverse”；
3. 按<确认>键进入“ Tilt Reverse” 菜单；
4. 显示面板显示“ OFF” ，按<向上/向下>按钮，显示面板显示“ ON”；
5. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

Pan Degree——扫描角度选择

1. 按<模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ personality”
按<确认>键进入“ personality” 菜单；按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Status setting”
按<确认>键进入“ Status setting” 菜单；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Pan Degree”；
3. 按<确认>键进入“ Pan Degree” 菜单；
4. 显示面板显示“ 540” ，按<向上/向下>按钮，显示面板显示“ 630”；
5. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

Feedback——扫描测位盘是否起作用

1. 按<模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ personality”
按<确认>键进入“ personality” 菜单；按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Status setting”
按<确认>键进入“ Status setting” 菜单；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Feedback”；
3. 按<确认>键进入“ Feedback” 菜单；

4. 显示面板显示“ ON” , 按<向上/向下>按钮, 显示面板显示“ OFF”;
5. 按<确认>确认, 或按<模式/退出>退出。

Movement Speed——扫描模式选择

1. 按<模式/退出>键, 面板进入编辑界面, 按<向上/向下>按钮, 直到显示面板显示“ personality” 按<确认>键进入“ personality” 菜单; 按<向上/向下>按钮, 直到显示面板显示“ Status setting” 按<确认>键进入“ Status setting” 菜单;
2. 按<向上/向下>按钮, 直到显示面板显示“ Movement Speed”;
3. 按<确认>键进入“ Movement Speed” 菜单;
4. 显示面板显示“ Speed 1” , 按<向上/向下>按钮, 显示面板显示“ Speed 2” , “ Speed 3” , “ Speed 4”;
5. 按<确认>确认, 或按<模式/退出>退出。

Mic Sensitivity——咪头的灵敏度

1. 按<模式/退出>键, 面板进入编辑界面, 按<向上/向下>按钮, 直到显示面板显示“ personality” 按<确认>键进入“ personality” 菜单; 按<向上/向下>按钮, 直到显示面板显示“ Status setting” 按<确认>键进入“ Status setting” 菜单;
2. 按<向上/向下>按钮, 直到显示面板显示“ Mic Sensitivity”;
3. 按<确认>键进入“ Mic Sensitivity” 菜单;
4. 显示面板显示“ 70%” , 按<向上/向下>按钮, 显示面板显示“ 0~99%”;
5. 按<确认>确认, 或按<模式/退出>退出。

Hibernation ——休眠延时时间设置

当灯体接收不到信号的时候就开始延时, 默认是 15 分钟, 灯泡会自动关闭并且灯内的所有电机进入没有电节能状态。当灯体重新接收到信号的时将自动复位一次, 然后可以正常工作。

1. 按<模式/退出>键, 面板进入编辑界面, 按<向上/向下>按钮, 直到显示面板显示“ Personality” 按<确认>键进入“ Personality” 菜单; 按<向上/向下>按钮, 直到显示面板显示“ Status setting” 按<确认>键进入“ Status setting” 菜单;
2. 按<向上/向下>按钮, 直到显示面板显示“ Hibernation”;
3. 按<确认>键进入“ Hibernation” 菜单;
4. 显示面板显示“ 15M” , 按<向上/向下>按钮, 显示面板显示“ 01M” , “ 02M” “ 99M” 或 “ OFF”;
5. 按<确认>确认, 或按<模式/退出>退出。

9.4.2 Service Setting

Password——服务设置的密码是“50”.

RDM PID——RDM 识别码

通过这个功能你可以操控各子菜单, 此设备已有 RDM 功能。RDM 可以替代遥控系统设备管理, 通过连接 DMX-bus 就可以实现设备的遥控控制。娱乐业服务与技术协会-ESTA 的条例 ANSI E1.20-2006 指明了 RDM 的标准作为 DMX512 协议的一种延伸。手动设置像手动调整 DMX 始发地址设置, 有了 RDM 以后都不再需要手动设置。当设备在可控范围内时, 这个就显得非常重要。具有 RDM 功能的设备和具有传统的 DMX 设备可以在同一条 DMX 线上控制。RDM 协议发送自己的程序包到 DMX512 数据库, 这样就不会影响其他传统的 DMX 设备。如果 DMX 信号分离器和 RDM 控台要同时使用的话, 必须保证这个 DMX 信号分离器是支持 RDM 功能的。RDM 的各种参数取决于使用的 RDM 控台。

9.4.3 Fans Control——风扇调速控制

1. 按<模式/退出>键, 面板进入编辑界面, 按<向上/向下>按钮, 直到显示面板显示“ personality” 按<确认>键进入“ personality” 菜单;
2. 按<向上/向下>按钮, 直到显示面板显示“ Fans Control”;

3. 按<确认>键进入“ Fans Control” 菜单；
4. 显示面板显示“ Auto Fans Speed” ，按<向上/向下>按钮，显示面板显示“ High Fans Speed” 和“ Low Fans Speed”；
5. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

9.4.4 Display setting

Shutoff Time 显示关闭延时时间

1. 按<模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ personality” 按<确认>键进入“ personality” 菜单；按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Display Setting”；按<确认>键进入“ Display Setting” 菜单；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Shut off time”；
3. 按<确认>键进入“ Shut off time” 菜单；
4. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

Display Reverse 显示 180 度反转

1. 按<模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ personality” 按<确认>键进入“ personality” 菜单；按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Display Setting”；按<确认>键进入“ Display Setting” 菜单；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Display Reverse”；
3. 按<确认>键进入“ Display Reverse” 菜单；
4. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

Key LOCK 显示菜单按键锁的设置

1. 此功能激活后，所有按键将会在灯具退出编辑模式的 15 秒后自动上锁。如要解锁，持续按<模式/退出>键 3 秒即可。
2. 按<向上/向下>键直到屏幕出现“LOCK”，按<确认>键确认；
3. 按<向上/向下>键选择“ ON” 来激活此功能，或“OFF”关闭此功能；
4. 按<确认>键确认，保存并退出编辑状态；或按<模式/退出>键放弃设置并退回上一级菜单。

9.4.5 Temperature C/F——显示单位选择 °C/° F

1. 按模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ personality” 按<确认>键进入“ personality” 菜单；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Temperature C/F”；
3. 按<确认>键进入“ Temperature C/F” 菜单；
4. 显示面板显示“ Celsius” ，按<向上/向下>按钮，显示面板显示“ Fahrenheit”；
5. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

9.4.6 Initial Status——重设时的定位数据

1. 按模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ personality” 按<确认>键进入“ personality” 菜单；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Initial Status”；
3. 按<确认>键进入“ Initial Status” 菜单；
4. 显示面板显示“ XXX”；
5. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

9.4.7 Wireless DMX——无线接收器功能

1. 按<模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“personality” 按<确认>键进入“personality”菜单；按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“Wireless DMX”；按<确认>键进入“Wireless DMX”菜单；
2. 显示面板显示“Activate WDMX”，启动无线接收功能，按<向上/向下>按钮，显示面板显示“WDMX Off”关闭无线接收功能；“Act & Data Out”启动无线并往外发送；“Clean WDMX Memo”清除接收器存储信息；

3. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

9.4.8 Reset Default——重载出厂时所有参数

1. 按模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ personality” 按<确认>键进入“ personality” 菜单；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Reset Default”；
3. 按<确认>键进入“ Reset Default” 菜单；
4. 显示面板显示“ OFF” ，按<向上/向下>按钮，显示面板显示“ ON”；
5. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

9.5 Reset Function——复位功能

1. 按模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Reset Function” 按<确认>键进入“ Reset Function” 菜单；
2. 显示面板显示“ Reset All” ，按<向上/向下>按钮，可选择“ Reset All”，“ Reset Pan/Tilt”，“ Reset Colors”，“ Reset Gobos”，“Reset Shutter”，Reset Others”；
3. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

9.6 Effect Adjust

9.6.1 Test Channel——通道测试

1. 按模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Effect Adjust” 按<确认>键进入“ Effect Adjust” 菜单；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Test Channel”；
3. 按<确认>键进入“ Test Channel” 菜单；
4. 显示面板显示“ Pan Moving” 第一通道，按<向上/向下>按钮，可选择其它通道；
5. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

9.6.2 Manual Control——灯泡调节

1. 按模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Effect Adjust” 按<确认>键进入“ Effect Adjust” 菜单；
2. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Manual control”；
3. 按<确认>键进入“ Manual control” 菜单；
4. 显示面板显示“ Auto Program” 第一通道数值，按<向上/向下>按钮，可选择其它通道；
5. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

9.6.3 Calibration——通道数据校准

6. 按模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Effect Adjust” 按<确认>键进入“ Effect Adjust” 菜单；
7. 按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Calibration”；
8. 按<确认>键进入“ Calibration” 菜单；
9. 显示面板显示“ Password=XXXX” 第一通道数值，按<向上/向下>按钮，可选择其它通道；
10. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

9.7 Users Mode Set

1. 按模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Users mode set ” 按<确认>键进入“ User mode set” 菜单；
2. 显示面板显示“ User Mode” ，按<向上/向下>按钮，可选择“ Edit User Mode”；
3. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

这个部分用户模式就是说可以在同一台机器上面为了满足不同控台的需要而进行把机器原来的通道顺序打乱，从而客户能够配合其他的控台和其他的不同牌子的机器来运行。

菜单的第 7 项就是用户模式的管理部分

用户模式的管理有多种固定模式可以选择，并且可以让用户自己进行编辑多达 3 个的用户模式
用户模式的编辑：

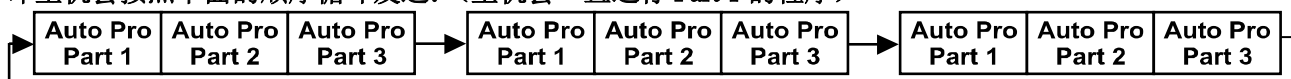
1. 进入菜单 7-2, 7-3, 7-4 这里对应的是 3 个可编辑用户模式
2. 如进入了 7-2-1 的“ Auto Program” 客户会看到 Dimmer = CH .24 这个意思就是说客户已经把 Auto Program 这个通道内容赋予给第 24 通道了。
3. 如此类推。

9.8 Edit Program

1. 按模式/退出>键，面板进入编辑界面，按<向上/向下>按钮，直到显示面板显示“ Edit program ” 按<确认>键进入“ Edit program” 菜单；
2. 显示面板显示“ select programs” ，按<向上/向下>按钮，可选择“ Edit Program” ， “ Edit Scenes” ， “ Rec.Controller”；
3. 按<确认>确认，或按<模式/退出>退出。

自动程序部分比原来的数码管显示菜单的自动程序部分增加了多个从动程序输出功能意思是：一台主机可以输出 3 种不同的程序信号给下面的从机运行。

即主机会按照下面的顺序循环发送：（主机会一直运行 Part 1 的程序）



然后从机会按照自身的设置进行选择性的接收

如果从机在菜单的 1-3 选择 Run For Slave 1 那么从机就会接收链路中的 Part 1 部分的自动程序，同理从机在设置成“ Run For Slave 2” 的时候就会接收链路中的 Part 2 部分自动程序

菜单的 1-3, 1-4, 1-5 和菜单的第 8 项 r 就是做自动程序的管理使用的。

- 1、进入菜单 1-3 Function Mode---Set To Slave 对机器进行从动的设置，这里设置机器究竟在主从连接中运行主机输出。的哪个部分的程序（由于主机作主从的时候会往下发送 3 组不同的数据来对应于 3 组不同的从机工作）。
- 2、进入菜单 1-4, 1-5 就是对机器进行主机设置。
- 3、进入菜单 8-1 Edit Program---Auto Program Part1 这里是指主机外输出的是那 3 组从动程序他们所对应的就是 Part1, Part2, Part3, (Part1 程序与主机所运行的效果一样)。
- 4、进入菜单 8-2 Edit Program – Edit Program 这里是编辑所需要用到的程序的连接，它把场景按顺序连接起来。
- 5、场景的编辑，这里有多达 250 个的场景编辑，而每一个的场景都可以给 10 个的程序连接。

注意：

Part2, Part3 是按照 Part1 的重复而重复的。

如：Part1 使用的 Pargram2； Part2 使用的 Pargram4； Part3 使用的 Pargram6； 的时候

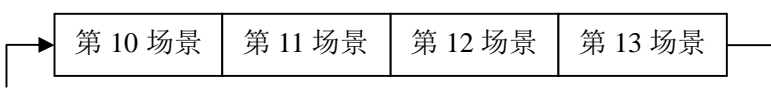
假设 Pargram2 包括有场景 10、11、12、13；

Pargram4 有包括场景 8、9、10；

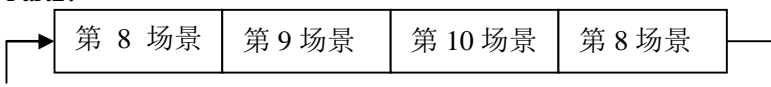
Pargram6 有包括场景 12、13、14、15；

那么运行会如下：

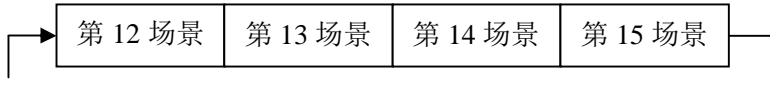
Part1:



Part2:



Part3:



10. 通道数据表

DMX channel's functions and their values (43 DMX channels):					
Mode/Channel			Value	Function	
St	Ba	Ex			
1	1	1		<u>Cyan Color</u> :	
			0-255	Cyan (0-white, 255-100% Cyan)	蓝绿色从浅到深
		2		<u>Cyan Color Fine</u> :	
			0-255	Cyan Fine	蓝绿色从浅到深微调
2	2	3		<u>Magenta Color</u> :	
			0-255	Magenta (0-white, 255-100% magenta)	洋红色从浅到深
		4		<u>Magenta Color Fine</u> :	
			0-255	Magenta Fine	洋红色从浅到深微调
3	3	9		<u>Yellow Color</u> :	
			0-255	Yellow (0-white, 255-100% Yellow)	黄色从浅到深
		10		<u>Yellow Color Fine</u> :	
			0-255	Yellow Fine	黄色从浅到深微调
4	4	11		<u>CTO Color</u> :	
			0-255	CTO (0-white, 255-100% CTO)	色温降从浅到深
		12		<u>CTO Color Fine</u> :	
			0-255	CTO Fine	色温降从浅到深微调
5	5	5		<u>PAN Movement 8bit</u> :	
			0-255	Pan Movement	水平扫描
6	6	6		<u>TILT Movement 8bit</u> :	
			0-255	Tilt Movement	垂直扫描
7	7	7		<u>Speed Pan/Tilt movement:</u>	—
			0-225	max to min speed	扫描速度从快到慢
			226-235	blackout by movement	扫描动作时遮光
			236-245	blackout by all wheel changing	在所有盘变换时遮光
			246-255	no function	无用
8	8	8		<u>Pan/Tilt movement Mode:</u>	—
			0-31	Quick	快速扫描模式
			32-63	Smooth	顺滑扫描模式
			64-255	No Function	保留
9	9	13		<u>Color Wheel:</u>	—
			0-15	Open / white	白光

			16-31	Color 1	颜色 1
			32-47	Color 2	颜色 2
			48-63	Color 3	颜色 3
			64-79	Color 4	颜色 4
			80-95	Color 5	颜色 5
			96-111	Color 6	颜色 6
			112-127	Color 7	颜色 7
			128-189	Forwards rainbow effect from fast to slow	颜色顺转从快到慢
			190-193	No rotation	停
			194-255	Backwards rainbow effect from slow to fast	颜色反转从慢到快
		14		<u>Color Wheel Fine :</u>	
			0-255	Color Wheel colour change to any position Fine	颜色盘颜色任意位置微调
10	10	15		<u>Rotating gobos, cont. rotation 1:</u>	
			0-9	Open	大圆
			10-19	Rot. gobo 1	旋转图案 1
			20-29	Rot. gobo 2	旋转图案 2
			30-39	Rot. gobo 3	旋转图案 3
			40-49	Rot. gobo 4	旋转图案 4
			50-59	Rot. gobo 5	旋转图案 5
			60-69	Rot. gobo 6	旋转图案 6
			70-89	Gobo 1 shake slow to fast	图案 1 抖动
			90-109	Gobo 2 shake slow to fast	图案 2 抖动
			110-129	Gobo 3 shake slow to fast	图案 3 抖动
			130-149	Gobo 4 shake slow to fast	图案 4 抖动
			150-169	Gobo 5 shake slow to fast	图案 5 抖动
			170-189	Gobo 6 shake slow to fast	图案 6 抖动
			190-221	Gobo wheel rotation forwards from fast to slow	图案盘顺转从快到慢
11	11	16		<u>Rotating gobo index, rotating gobo rotation 1:</u>	
			0-127	Gobo indexing	图案旋转定位
			128-189	Forwards gobo rotation from fast to slow	图案旋转顺时从快到慢
			190-193	No rotation	图案旋转停
			194-255	Backwards gobo rotation from slow to fast	图案反向旋转时从慢到快
		17		<u>Rotating gobo indexing Fine 1:</u>	
			0-255	Fine indexing	图案旋转定位微动
12	12	18		<u>Rotating gobos, cont. rotation 2:</u>	
			0-9	Open	大圆

			10-19	Rot. gobo 1	旋转图案 1
			20-29	Rot. gobo 2	旋转图案 2
			30-39	Rot. gobo 3	旋转图案 3
			40-49	Rot. gobo 4	旋转图案 4
			50-59	Rot. gobo 5	旋转图案 5
			60-69	Rot. gobo 6	旋转图案 6
			70-89	Gobo 1 shake slow to fast	图案 1 抖动
			90-109	Gobo 2 shake slow to fast	图案 2 抖动
			110-129	Gobo 3 shake slow to fast	图案 3 抖动
			130-149	Gobo 4 shake slow to fast	图案 4 抖动
			150-169	Gobo 5 shake slow to fast	图案 5 抖动
			170-189	Gobo 6 shake slow to fast	图案 6 抖动
			190-221	Gobo wheel rotation forwards from fast to slow	图案盘顺转从快到慢
			222-223	No rotation	停
			224-255	Gobo wheel rotation f backwards from slow to fast	图案盘反转从慢到快
13	13	19		<u>Rotating gobo index,rotating gobo rotation 2:</u>	
			0-127	Gobo indexing	图案旋转定位
			128-189	Forwards gobo rotation from fast to slow	图案旋转顺时从快到慢
			190-193	No rotation	图案旋转停
			194-255	Backwards gobo rotation from slow to fast	图案反向旋转时从慢到快
		20		<u>Rotating gobo indexing Fine 2:</u>	
			0-255	Fine indexing	图案旋转定位微动
14	14	21		<u>Fixed Gobos :</u>	
			0-9	Open/hole	
			10-19	Gobo 1	固定图案 1
			20-29	Gobo 2	固定图案 2
			30-39	Gobo 3	固定图案 3
			40-49	Gobo 4	固定图案 4
			50-59	Gobo 5	固定图案 5
			60-69	Gobo 6	固定图案 6
			70-77	Gobo 7	固定图案 7
			78-93	Gobo 1 shake slow to fast	固定图案 1 抖动
			94-109	Gobo 2 shake slow to fast	固定图案 2 抖动
			110-125	Gobo 3 shake slow to fast	固定图案 3 抖动
			126-141	Gobo 4 shake slow to fast	固定图案 4 抖动
			142-157	Gobo 5 shake slow to fast	固定图案 5 抖动
			158-173	Gobo 6 shake slow to fast	固定图案 6 抖动
			174-189	Gobo 7 shake slow to fast	固定图案 7 抖动

			190-221	Gobo wheel rotation forwards from fast to slow	图案盘顺转从快到慢
			222-223	No rotation	停
			224-255	Gobo wheel rotation f backwards from slow to fast	图案盘反转从慢到快
		22		<u>Fixed gobo indexing Fine</u>	
			0-255	Fixed gobo Fine indexing	图案微动
				<u>Rotating prism, Prism / Gobo macros:</u>	
			0-63	Open	大圆
			64-127	3-Facet Prism	棱镜 1
			128-135	Macro 1	棱镜场景 1
			136-143	Macro 2	棱镜场景 2
			144-151	Macro 3	棱镜场景 3
			152-159	Macro 4	棱镜场景 4
			160-167	Macro 5	棱镜场景 5
			168-175	Macro 6	棱镜场景 6
			176-183	Macro 7	棱镜场景 7
			184-191	Macro 8	棱镜场景 8
			192-199	Macro 9	棱镜场景 9
			200-207	Macro 10	棱镜场景 10
			208-215	Macro 11	棱镜场景 11
			216-223	Macro 12	棱镜场景 12
			224-231	Macro 13	棱镜场景 13
			232-239	Macro 14	棱镜场景 14
			240-247	Macro 15	棱镜场景 15
			248-255	Macro 16	棱镜场景 16
				<u>Rotating prism index, rotating prism rotation</u>	
			0-127	Prism indexing	棱镜旋转定位
			128-189	Forwards prism rotation from fast to slow	棱镜旋转顺时从快到慢
			190-193	No rotation	停
			194-255	Backwards prism rotation from slow to fast	棱镜反向旋转时从慢到快
		25		<u>Rotating prism indexing Fine :</u>	
			0-255	Fine indexing	棱镜旋转定位微动
				<u>Focus :</u>	
			0-255	Continuous adjustment from near to far	调焦从近到远
		27		<u>Focus Fine:</u>	
			0-255	Continuous adjustment Fine	调焦从近到远微动
				<u>Motorized Zoom :</u>	
			0-255	Zoom adjustment from small to big	放大从小到大
		29		<u>Motorized Zoom Fine:</u>	

			0-255	Zoom adjustment Fine	放大从小到大微动
19	19	30		<u>Auto Focus :</u>	
			0-15	Auto Focus Off	自动调焦关闭
			16-32	5m	5 米自动调焦
			32-48	7.5m	7.5 米自动调焦
			48-255	10m	10 米自动调焦
20	20	31		<u>AutoFocus Fine:</u>	
			0-255	Continuous adjustment Fine	自动调焦微动
21	21	32		<u>Shutter, strobe:</u>	
			0-31	Shutter closed	关闭
			32-63	No function (shutter open)	打开光
			64-95	Strobe effect slow to fast	同步频闪从慢到快
			96-127	No function (shutter open)	打开光
			128-159	Pulse-effect in sequences	脉冲同步频闪
			160-191	No function (shutter open)	打开光
			192-223	Random strobe effect slow to fast	异步频闪从慢到快
			224-255	No function (shutter open)	打开光
22	22	33		<u>Dimmer intensity:</u>	
			0-255	Intensity 0 to 100%	调光从 0 到 100%
		34		<u>Fine Dimmer intensity:</u>	
			0-255	Dimmer intensity fine	调光微动
23	23	35		<u>Iris:</u>	
			0-191	Max. diameter to Min.diameter	光圈从大到小
			192-223	Pulse opening fast to slow	光圈脉冲打开从快到慢
			224-255	Pulse closing slow to fast	光圈脉冲关闭从慢到快
		36		<u>Iris Fine:</u>	
			0-255	Iris Fine	光圈微动
24	24	37		<u>Frost:</u>	
			0-127	Open	无雾化
			128-255	100% Frost	100% 雾化
25	25	38		<u>Animation wheel:</u>	
			0-7	open	火盘关闭
			8-127	Forwards rotation from fast to slow	打开火盘并顺时针旋转
			128-135	No rotation	停
			136-255	Backwards rotation from slow to fast	打开火盘并反向旋转
26	26	39		<u>Speed Of CMY & Colour macro Speed:</u>	
			0-255	Speed Max —>Min	CMY 速度从大到小
27	27	40		<u>Colour macros - CMY and colour wheel:</u>	

			0-7	OFF	颜色宏关闭
			8-15	Macro1(color temperature 3200K)	颜色宏 1(色温 3200K)
			16-23	Macro2(color temperature 4300K)	颜色宏 2(色温 4300K)
			24-31	Macro3(color temperature 5600K)	颜色宏 3(色温 5600K)
			32-39	Macro4	颜色宏 4
			40-47	Macro5	颜色宏 5
			48-55	Macro6	颜色宏 6
			56-63	Macro7	颜色宏 7
			64-71	Macro8	颜色宏 8
			72-79	Macro9	颜色宏 9
			80-87	Macro10	颜色宏 10
			88-95	Macro11	颜色宏 11
			96-103	Macro12	颜色宏 12
			104-111	Macro13	颜色宏 13
			112-119	Macro14	颜色宏 14
			120-127	Macro15	颜色宏 15
			128-135	Macro16	颜色宏 16
			136-143	Macro17	颜色宏 17
			144-151	Macro18	颜色宏 18
			152-159	Macro19	颜色宏 19
			160-167	Macro20	颜色宏 20
			168-175	Macro21	颜色宏 21
			176-183	Macro22	颜色宏 22
			184-191	Macro23	颜色宏 23
			192-199	Macro24	颜色宏 24
			200-207	Macro25	颜色宏 25
			208-215	Macro26	颜色宏 26
			216-223	Macro27	颜色宏 27
			224-231	Macro28	颜色宏 28
			232-239	Macro29	颜色宏 29
			240-247	Macro30	颜色宏 30
			248-255	Random CMY	颜色宏异步运行
28	28	41		<u>Lamp on/off, reset, internal programs:</u>	
			0-19	colour & gobo change normal	控台控制颜色图案单个改变
			20-29	colour change to any position	控台控制颜色能到任何位置
			30-39	colour & gobo change to any position	控台控制颜色图案能到任何位置
			40-59	Lamp on	等待 8 秒后开灯
			60-79	Lamp switch off	等待 8 秒后关灯

		80-84	All motor reset	等待 8 秒后所有电机重设
		85-87	Scan motor reset	等待 8 秒后扫描电机重设
		88-90	Colors motor reset	等待 8 秒后所有颜色电机重设
		91-93	Gobo motor reset	等待 8 秒后所有图案电机重设
		94-96	Shutter & Dimmer motor reset	等待 8 秒后所有频闪电机重设
		97-99	Other motor reset	等待 8 秒后其他电机重设
		100-119	Internal program 1 (secne1~8 of EEPROM)	内置程序 1 (面板存储器的 1~8 场景)
		120-139	Internal program 2 (secne9~16 of EEPROM)	内置程序 2 (面板存储器的 9~16 场景)
		140-159	Internal program 3 (secne17~24 of EEPROM)	内置程序 3 (面板存储器的 17~24 场景)
		160-179	Internal program 4 (secne25~32 of EEPROM)	内置程序 4 (面板存储器的 25~32 场景)
		180-199	Internal program 5 (secne33~40 of EEPROM)	内置程序 5 (面板存储器的 33~40 场景)
		200-219	Internal program 6 (secne41~48 of EEPROM)	内置程序 6 (面板存储器的 41~48 场景)
		220-239	Internal program 7 (secne49~56 of EEPROM)	内置程序 7 (面板存储器的 49~56 场景)
		240-255	Music Control (secne of Program 1)	声控控制 (内设程序 1)
29	42		<u>Pan Fine 16bit</u>	—
		0-255	Fine control of Pan movement	水平扫描微动
30	43		<u>Tilt Fine 16bit</u>	
		0-255	Fine control of Tilt movement	垂直扫描微动

11. 信息出错

开启灯具时，灯具首先会自动复位。如果一个或多个通道出错时，显示屏上会显示“ Err channel is XX”，“ XX”表示通道 1, 2, 3, 4, 5, 6 等。例如，当显示屏显示“ Err channel is Color wheel”时，表示通道 1 出现错误；如果通道 5、6、9 同时出现错误，显示屏上会重复显示“ Err channel is Pan”；“ Err channel is Tilt”，“ Err channel is Color wheel”二次。同时，灯具会发生自动信号复位和场景设置复位。若经过二次以上的复位后仍然出现错误，那么只是出错的那个通道不能运行，其它通道可照常运行。若任何通道出现 Err channel is XX，代表该通道的功能有问题，请使用者联系经销商或厂家，经有经验的技术人员修复，切勿自行维修。

信息	内容
Color wheel Er	复位时颜色通道出错
Cyan wheel Er	复位时蓝色颜色通道出错
Magenta color Er	复位时洋红颜色通道出错
Yellow color Er	复位时黄色颜色通道出错
Cto color Er	复位时色温颜色通道出错
Pan Er	复位时水平扫描通道出错
Tilt Er	复位时垂直扫描通道出错
Gobo wheel 1 Er	复位时旋转图案通道 1 出错

Gobo wheel 2 Er	复位时图案旋转通道 2 出错
Gobo wheel 3 Er	复位时旋转图案通道 3 出错
Dimmer Er	复位时调光通道出错
Focus Er	复位时调焦通道出错
Animation Er	复位时火盘通道出错
Zoom Er	复位时放大通道出错

12. 灯具的清洁及维护

维护保养灯具时必须考虑以下因素：

- (1) 安装灯具的所有螺丝必须都可靠地拧紧,并检查更换被腐蚀的螺丝。
- (2) 确保灯具机身，镜头及安装支架（包括天花板、吊架）没有任何的变形。
- (3) 灯具旋转头部分是否有磨损，保持灯具平衡地旋转。
- (4) 电源线是否有损坏，绝缘层是否有磨损。

更深一层的维护保养工作必须由相关的专业人员执行。进一步解决灯具的任何安全问题。



警告：在进行灯具维护、清洁前，必须先切断电源。

为保证灯具可靠地使用，延长灯具的使用寿命，建议经常对灯具进行清洁。

- (1) 每周清洁一次灯具的内外部镜头，否则烟尘垢的堆积会减弱光线的亮度；
- (2) 每月清洁一次冷却风扇；
- (3) 为确保图案旋转盘平滑运动，建议每隔三个月给旋转盘润滑一次。润滑油应适量，不要过多，以免图案盘旋转时过剩的油飞溅出来。
- (4) 每三个月须由认可的电气工程师对灯具作详细的电气检查，确保各部分的电路接触良好，避免电路接触不良导致过热，发生不必要的意外。

请用湿润的软布擦拭灯具外壳，一般的玻璃清洁产品即可，**切勿使用酒精等有机溶剂。**

除灯泡的安装及更换（请参考前面的灯泡安装更换详细说明）以外，灯具内部没有使用者可自行维修的装置，请不要自行打开灯具进行维修。请将维修保养工作交给经认可的相关服务技术人员执行。

随机附着的除灯泡以外，没有附带灯具内部所需的其它部件的后备更换件，如若有需要，请与当地的经销商联系。

12. 主要技术参数

额定输入电压： AC 200-240V~, 50-60Hz

额定输入电流： 9A

整灯额定功率： 1950W, PF>0.9

灯 泡： PHILIPS MSR GOLD 1500 FASTFIT

灯泡额定功率： 1500W

飞机箱包装尺寸： 75 x 58.5 x (77+15) 厘米

灯体净重： 42.6 公斤

包装毛重： 82 公斤

备注：以上内容及参数仅供参考，更改恕不另行通知，具体以实物为准，本公司保留最终解释权。

广州市浩洋电子股份有限公司
GUANGZHOU HAOYANG ELECTRONIC CO., LTD.

地址：广州市番禺区石基镇海涌路109号

电话：020-39966388 传真：020-39966388

公司网址：www.terbly.com 邮编：511450

售后服务网址：QA@terbly.com